Polskie karty postaci do fabularnej gry

Kult

(edycje 1,2,3)

2 Awers karty postaci (wszystkie edycje)
3 Rewers karty postaci (1 edycja)
4 Rewers karty postaci (2,3 edycja)
5 Słowniczek zastosowanych tłumaczeń

Przełam Iluzję!

http://kult.polter.pl

http://www.kult-rpg.com

Autor:Łukasz „zara2stra" Respondek (zara2stra@gmail.com)

Ten dokument nie jest oficjalnym wydawnictwem. Kult RPG jest własnością Paradox Entertainment.

Kult

Imię	
Zawód	
Data urodzenia	
Miejsce urodzenia	
Adres	
Standard życiowy	
Wzrost	
Waga	
Wiek	
Kolor włosów	
Kolor oczu	

SI	
ZRC	
EGO	
BC	
SPOST	
WYK	
CHA	
UR	

Udźwig	
Ruch	
Il. akcji	
+inicjatywy	
+obrażeń	
Wytrzymałość	

Rodzina

Przyjaciele/wrogowie

Dochód/mienie

Osobowość/cechy charakterystyczne

Koncept/historia

Pkt. Bohatera:
Pkt. Doświadczenia:

Odporność na obrażenia
Zadrapań = 1 Lekka rana
Lekkich ran = 1 Poważna rana
Poważnych ran = 1 śmiertelna rana

Zalety - Wady = Równowaga psychiczna

Wady
Suma punktów za wady:

Zalety
Suma punktów za zalety:

Mroczne tajemnice

Podstawowe umiejętności	Wartość
Oparte na ZRC	
Wspinaczka	
Broń palna i dystansowa	
Broń automatyczna	
Strzelba i kusza	
Łuk	
Pistolet	
Broń ciężka	
Skradanie	
Uniki	
Oparte na SI	
Rzut	
Broń biała i rzucana	
Nóż	
Broń rzucana	
Broń miażdżąca	
Broń drzewcowa	
Miecze	
Bicze i łańcuchy	
Topór	
Walka wręcz	
Oparte na BC	
Pływanie	
Oparte na SPOST	
Ukrywanie się	
Szukanie	
Oparte na WYK	
Pisanie/czytanie w języku ojczystym	

Oparte na ZRC	Wartość
Akrobacje	
Taniec	
Spadochron	
Technika upadku	
Rzemiosło	
Sport	
Sztuki Walki	
Gra na instrumencie	
Nurkowanie	
Manewry Bronią	
Zmiana celów	
Podwójny strzał	
Finta	
Połączenie	
Szybkie wyciągnięcie	

Oparte na EGO	Wartość
Astrologia	
Elektronika	
Finanse i księgowość	
Gotowanie	
Hipnoza	
Informatyka	
Języki	
Komunikacja radiowa	
Kryptografia	
Materiały wybuchowe	
Mechanika	
Medytacja	
Numerologia	
Okultyzm	
Parapsychologia	
Pierwsza pomoc	
Pisanie	
Podsłuch	
Systemy zabezpieczeń	
Sztuka	
Światowy człowiek	
Trucizny i narkotyki	
Wycena	
Zdobywanie informacji	
Żeglarstwo	

Bez podstawy wsp.	Wartość
Walka dwoma broniami	

Oparte na CHA	Wartość
Dyplomacja	
Etykieta	
Gra aktorska	
Jeździectwo	
Przebranie	
Przepowiadanie przyszłości	
Przesłuchiwanie	
Retoryka	
Siatka kontaktów	
Śpiew	
Uwodzenie	

Oparte na SPOST	Wartość
Fałszerstwo	
Fotografia	
Hazard	
Pilotaż	
Prowadzenie pojazdu	
Śledzenie	
Techniki śledcze	
Walka w nocy	
Włamywanie	

Umiejętności akademickie	Wartość
Nauki ścisłe	
Nauki humanistyczne	
Nauki społeczne	
Medycyna	

Broń	Wartość	zdr	lr	pr	śr	zasięg	mag	kal

Ekwipunek	rozmiar	waga	gdzie

Pancerz	gdzie	waga	⌖	♨	⚔	☢

Podstawowe umiejętności	Wartość
Oparte na ZRC	
Wspinaczka	
Broń palna i dystansowa	
Broń automatyczna	
Strzelba i kusza	
Łuk	
Pistolet	
Broń ciężka	
Skradanie	
Uniki	
Oparte na SI	
Rzut	
Broń biała i rzucana	
Nóż	
Broń rzucana	
Broń miażdżąca	
Broń drzewcowa	
Miecze	
Bicze i łańcuchy	
Topór	
Walka wręcz	
Oparte na BC	
Pływanie	
Oparte na SPOST	
Ukrywanie się	
Szukanie	
Oparte na WYK	
Pisanie/czytanie w języku ojczystym	

Oparte na ZRC	Wartość
Akrobacje	
Taniec	
Spadochron	
Technika upadku	
Rzemiosło	
Sport	
Sztuki Walki	
Gra na instrumencie	
Nurkowanie	
Manewry Bronią	
Zmiana celów	
Podwójny strzał	
Finta	
Połączenie	
Szybkie wyciągnięcie	

Oparte na EGO	Wartość
Astrologia	
Elektronika	
Finanse i księgowość	
Gotowanie	
Hipnoza	
Informatyka	
Języki	
Komunikacja radiowa	
Kryptografia	
Materiały wybuchowe	
Mechanika	
Medytacja	
Numerologia	
Okultyzm	
Parapsychologia	
Pierwsza pomoc	
Pisanie	
Podsłuch	
Systemy zabezpieczeń	
Sztuka	
Światowy człowiek	
Trucizny i narkotyki	
Wycena	
Zdobywanie informacji	
Żeglarstwo	

Bez podstawy wsp.	Wartość
Walka dwoma broniami	

Oparte na CHA	Wartość
Dyplomacja	
Etykieta	
Gra aktorska	
Jeździectwo	
Przebranie	
Przepowiadanie przyszłości	
Przesłuchiwanie	
Retoryka	
Siatka kontaktów	
Śpiew	
Uwodzenie	

Oparte na SPOST	Wartość
Fałszerstwo	
Fotografia	
Hazard	
Pilotaż	
Prowadzenie pojazdu	
Śledzenie	
Techniki śledcze	
Walka w nocy	
Włamywanie	

Umiejętności akademickie	Wartość
Nauki ścisłe	
Nauki humanistyczne	
Nauki społeczne	
Medycyna	

Broń	Wartość	BEB	zasięg	mag	kal

Ekwipunek	rozmiar	waga	gdzie

Pancerz	gdzie	waga		⌖	♨	⚔	☢

ANG-PL Słowniczek terminów

Abilities:	Współczynniki:
Strength (STR)	Siła (SI)
Agility (AGL)	Zręczność (ZRC)
Ego (EGO)	Ego (EGO)
Constitution (CON)	Budowa Ciała (BC)
Perception (PER)	Spostrzegawczość (SPOST)
Education (EDU)	Wykształcenie (WYK)
Charisma (CHA)	Charyzma (CHA)
Comeliness (COM)	Uroda (UR)
Secondary Abilities:	**Współczynniki pomocnicze:**
Load capacity	Udźwig
Movement	Ruch
No. of actions	Il. akcji
Initiative bonus	Bonus do inicjatywy
Damage bonus	Bonus do obrażeń
Endurance	Wytrzymałość
Damage capacity	Odporność na obrażenia
scratches (scr)	zadrapania (zdr)
light wounds (lw)	lekkie rany (lr)
serious wounds (sw)	poważne rany (pw)
fatal wounds (fw)	śmiertelne rany (śr)
Mental Balance	Równowaga psychiczna
Advantages	Zalety
Disadvantages	Wady
Dark Secret	Mroczna tajemnica
Damage Effect Factor (DEF)	Bazowy efekt broni (BEB)
Basic Skills:	**Umiejętności podstawowe:**
Automatic weapons	Broń automatyczna
Axe	Topór
Bows	Łuk
Climb	Wspinaczka
Daggers	Nóż
Dodge	Uniki
Hand to hand combat	Walka wręcz
Handguns	Pistolet
Heavy weapons	Broń ciężka
Hide	Ukrywanie się
Impact weapons	Broń miażdżąca
Melee & Throwing weapons	Broń biała i rzucana
Polearms	Broń drzewcowa
Projectile weapons	Broń palna i dystansowa
Read/write native language	Pisanie/czytanie w języku ojczystym
Rifle & Crossbow	Strzelba i kusza
Search	Szukanie
Sneak	Skradanie
Swim	Pływanie
Swords	Miecze
Throw	Rzut
Throwing weapons	Broń rzucana
Whips & Chains	Bicze i łańcuchy
AGL-based skills	**Oparte na ZRC**
Acrobatics	Akrobacje
Change targets	Zmiana celów
Combine	Połączenie
Craft	Rzemiosło
Dancing	Taniec
Double shot	Podwójny strzał
Falling technique	Technika upadku
Feint	Finta
Martial Arts	Sztuki Walki
Parachuting	Spadochron
Play instrument	Gra na instrumencie
Quick draw	Szybkie wyciągnięcie
Scubadiving	Nurkowanie
Sport	Sport

EGO-based skills	Oparte na EGO
Accounting & Bookkeeping	Finanse i księgowość
Astrology	Astrologia
Bugging	Podsłuch
Computers	Informatyka
Cook	Gotowanie
Cryptography	Kryptografia
Demolition	Materiały wybuchowe
Electronics	Elektronika
Estimate value	Wycena
First aid	Pierwsza pomoc
Hypnosis	Hipnoza
Information retrieval	Zdobywanie informacji
Languages	Języki
Man of the world	Światowy człowiek
Mechanics	Mechanika
Meditation	Medytacja
Numerology	Numerologia
Occultism	Okultyzm
Parapsycology	Parapsychologia
Pictoral arts	Sztuka
Poisons & drugs	Trucizny i narkotyki
Radio communications	Komunikacja radiowa
Seamanship	Żeglarstwo
Security systems	Systemy zabezpieczeń
Written report	Pisanie
CHA-based skills	**Oparte na CHA**
Acting	Gra aktorska
Diplomacy	Dyplomacja
Disguise	Przebranie
Etiquette	Etykieta
Fortune telling	Przepowiadanie przyszłości
Interrogation	Przesłuchiwanie
Net of contacts	Siatka kontaktów
Rhetoric	Retoryka
Riding	Jeździectwo
Seduction	Uwodzenie
Singing	Śpiew
PER-based skills	**Oparte na SPOST**
Burglary	Włamywanie
Drive vehicle	Prowadzenie pojazdu
Forensics	Techniki śledcze
Forgery	Fałszerstwo
Gambling	Hazard
Night combat	Walka w nocy
Photography	Fotografia
Piloting	Pilotaż
Shadow	Śledzenie
Academic skills	**Umiejętności akademickie**
Humanities scholar	Nauki humanistyczne
Medicine	Medycyna
Natural sciences	Nauki ścisłe
Social sciences	Nauki społeczne
Without ability base	**Bez podstawy współczynnika**
Two handed combat	Walka dwoma broniami