



FORTYFIKACJE



Dywizje w Normandii i na Froncie Wschodnim mogą obsługiwać Stacjonarną Wyrzutnię rakiet identycznie jak w przypadku Festungskompanie z podręcznika Bloody Omaha. Grenadierzy oraz spadochroniarze z Festung Europa mogą obsługiwać od 0 do 4 Stacjonarnych Wyrzutni rakiet zamiast Dywizyjnej Baterii Wsparcia Rakietowego (strona 49 Festung Europa)

Festungskompanie mogą również wybrać 0 – 4 Stacjonarnych Wyrzutni rakiet jako pojedyncze wsparcie jeżeli walczą w misji gdzie nie mają swojego normalnego wyboru fortyfikacji (strony 22 do 23 Blood Omaha) takich jak *Trench Fight* lub *Big Push*.

0 - 4 Stacjonarne Wyrzutnie Rakiet

WYRZUTNIA RAKIET

**28cm sWG41
w otwartym bunkrze**

40 punktów

Te wyrzutnie rakiet nie są przenośnymi Nebelwerferami jak większość rakietowych jednostek artyleryjskich lecz statycznymi wyrzutniami 28 cm schweres Wurfgerät 41 podobne jak te umieszczone na Sd Kfz 251 'Stuka zu Fuss'.

W przeciwieństwie do ich montowanych na pojazdach kuzynów, tutaj mamy do czynienia zaledwie z czterema rakietami w wyrzutni co zmniejsza siłę uderzenia. Ta broń używa zasad dla stacjonarnej wyrzutni rakiet podanych poniżej.



ZASADY SPECJALNE



Stacjonarne Wyrzutnie Rakiet

28cm sWG41 stosuje zasadę Stuka zu Fuss (strona 167 podręcznika), ale ma tylko 4 rakiety zamiast 6. Dlatego ma tylko 4 próby namierzenia celu. Należy ją traktować jako jednostkę Trained podczas rzutu na trafienie po namierzeniu celu. Po namierzeniu i ostrzale jednostka zostaje usunięta z gry.

Stacjonarne Wyrzutnie Rakiet są traktowane jako otwarte bunkry i nie są częścią żadnego plutonu. Namiar może podać dowolna jednostka dowodzenia pod warunkiem, że nie poruszyła się od początku gry. Jako, że żadna z sekcji dowodzenia nie jest wyszkolona jako obserwator artyleryjski otrzymuje ona ten sam modyfikator +1 do namierzenia tak jak Dowódca Kompanii.



WERSJA POLSKA:

Źródło: Maciej 'Feniks' Gorczyca
Redakcja: Adam 'Aki' Kasprzak
Skład: Przemysław 'RatBlaster' Adamski