Imię: Cnota: Skaza:

Inteligencja	**OOOOO**	Siła	**OOOOO**	Prezencja	**OOOOO**
Czujność	**OOOOO**	Zręczność	**OOOOO**	Manipulacja	**OOOOO**
Determinacja	**OOOOO**	Wytrzymałość	**OOOOO**	Opanowanie	**OOOOO**

Umysłowe (-3)		**Fizyczne** (-1)		**Społeczne** (-1)	
Wykształcenie	OOOOO	Wysportowanie	OOOOO	Zwierzęta	OOOOO
Informatyka	OOOOO	Bijatyka	OOOOO	Empatia	OOOOO
Rzemiosło	OOOOO	Prowadzenie	OOOOO	Ekspresja	OOOOO
Dedukcja	OOOOO	Broń Palna	OOOOO	Zastraszanie	OOOOO
Medycyna	OOOOO	Złodziejstwo	OOOOO	Perswazja	OOOOO
Okultyzm	OOOOO	Skradanie się	OOOOO	Obycie	OOOOO
Polityka	OOOOO	Przetrwanie	OOOOO	Półświatek	OOOOO
Nauka	OOOOO	Broń Biała	OOOOO	Oszustwo	OOOOO

ATUTY

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

ZDROWIE

O O O O O O O O O O O O O O O
O O O O O O O O O O O O O O O

SIŁA WOLI

O O O O O O O O O O O O O O O
O O O O O O O O O O O O O O O

WADY _____

_____
_____

MORALNOŚĆ

10 _____ O
9 _____ O
8 _____ O
7 _____ O
6 _____ O
5 _____ O
4 _____ O
3 _____ O
2 _____ O
1 _____ O

Rodzaj broni	**Mod. puli**	**Zasięg**	**Amunicja**

Rozmiar _____ **Szybkość** _____
Obrona _____ **Pancerz** _____
Inicjatywa _____
Doświadczenie _____

Atrybuty 5 / 4 / 3, Umiejętności 11 / 7 / 4 (+3 Specjalizacje), Atuty 7; Piąte kropki mają podwójny koszt zakupu; Zdrowie = Wytrzymałość + Rozmiar; Siła Woli = Determinacja + Opanowanie; Rozmiar dorosłych = 5; Obrona = niższa z wartości Zręczności i Czujności; Modyfikator Inicjatywy = Zręczność + Opanowanie; Szybkość = Siła + Zręczność + 5; Początkowa Moralność = 7

Wydawnictwo ISA na licencji White Wolf Publishing, 2007 – wszystkie prawa zastrzeżone