

Dlaczego ludzie tworzą gry RPG?

Hejka,

Jakiś czas temu na GameCraftcie umieściłem 5 pytań ('w duchu' Socratic Design).

Chciałem podzielić się uzyskanymi odpowiedziami na moim blogu – ot, przeprowadzić pewne badania i zawrzeć tutaj ich rezultaty. Oczywiście nie są one naukowe, niemniej – są bezmiar przydatne. Designerzy powinni wiedzieć jak inni ludzie widzą wspólną przecież sprawę gier RPG oraz w jakie gry ci ludzie grają (oraz jak grają).

Być może kilka z poniższych odpowiedzi zainspiruje Was do stworzenia czegoś własnego.

Czemu projektujesz?

Czemu grasz?

W co grasz?

W jaki sposób grasz?

Kim jesteś?

Tak jak napisałem, te pytania są tylko pewnym zbiorem informacji, przydatnym kiedy chcesz się zająć nie-naukowym aspektem projektu.

Wierzę jednakże, iż możemy się od siebie dużo nauczyć – właśnie poprzez wymianę własnych punktów widzenia, doświadczeń, preferencji, przeżyć. Jeśli chcesz, możesz też odpowiedzieć na powyższe pytania tu, na Socratic Design.

Dołożysz przez to swoją cegiełkę do dzieła rozpoczętego przez Twoich poprzedników.

Peace,

Troy.

