

Antologia Socratic Design #5

Hejka,

Minęło już sporo czasu odkąd utworzyłem jakąkolwiek antologię - i tak sobie myślę, że poprzez stworzenie kolejnej, ładnie zamknę mijający właśnie rok 2009. Nie zawsze prezentuję teksty w porządku chronologicznym - prawdę powiedziawszy, wolę układać je tutaj tematycznie. Niemniej, zawsze na początku tego typu wpisów, umieszczam linki do poprzednich antologii SD. Jeśli więc chcecie wiedzieć jaką drogę przebył ten blog, oto i one

(zgłaszajcie mi niedziałające linki!):

Antologia SD #1

Antologia SD #2

Antologia SD #3

Antologia SD #4

Artykuły składające się na Antologię #4.

- 01 Co powinienem projektować?
- 02 Kilka często popełnianych błędów.
- 03 I jeszcze jeden często popełniany błąd.
- 04 Czym są Rozwiązania Mechaniczne?
- 05 Czym są Prawa Narracji?
- 06 Czy rozwój postaci jest niezbędny?
- 07 Czym jest 'Matematyczny Syndrom'?
- 08 Co robię gdy się 'zablokuje'?
- 09 Co się stało z P19?

Nie krępujcie się komentować tutaj dowolne wpisy! - komentowanie Sokratejskich wpisów w temacie Antologii nie jest niczym złym :).

Peace,

Troy.

